

En route vers C++0x : le pointeur nul revisité - nullptr

par Alp Mestan ([Site personnel de Alp](#)) ([Blog](#))

Date de publication : 14 août 2008

Dernière mise à jour :

Quel programmeur C++ ne s'est jamais posé des questions quand à l'utilisation des pointeurs nuls ? Faut-il utiliser NULL ou 0 ? Ou encore (void*)0 ? Depuis bientôt 30 ans, c'est un sujet à problème et la polémique l'entourant est grande. C'est pourquoi le comité ISO de normalisation du C++ a fait le choix de mettre en place un nouvel objet dans la prochaine norme (C++0x, probablement C++09) : **nullptr**.

I - Les valeurs NULL et 0.....	3
II - Problèmes posés.....	3
II-1 - Typage faible.....	3
II-2 - Rigueur impossible.....	3
III - La solution de C++0x : nullptr.....	3
III-1 - Définition de nullptr et std::nullptr_t.....	3
III-2 - Utilisation et mise en évidence de la résolution des problèmes.....	3
IV - Conclusion.....	3

I - Les valeurs NULL et 0

<http://www.devx.com/cplus/10MinuteSolution/35167/1954> et chapitre 4 de la norme pour les conversions VERS nullptr.

II - Problèmes posés

II-1 - Typage faible

II-2 - Rigueur impossible

III - La solution de C++0x : nullptr

III-1 - Définition de nullptr et std::nullptr_t

III-2 - Utilisation et mise en évidence de la résolution des problèmes

IV - Conclusion